

STAR WARS

Skills

	score	=	half level	+	ability modifier	+	trained	+	focus	+	misc	reroll
Acrobatics	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	DEX	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Climb	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	STR	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Deception	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	CHA	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Endurance	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	CON	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Gather Info	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	CHA	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Initiative	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	DEX	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Jump	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	STR	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
knowledge	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	INT	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
knowledge	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	INT	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
knowledge	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	INT	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Mechanics	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	INT	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Perception	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	WIS	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Persuasion	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	CHA	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Pilot	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	DEX	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Ride	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	DEX	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Stealth	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	DEX	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Survival	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	WIS	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Swim	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	STR	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Treat Injury	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	WIS	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Use Computer	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	INT	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>
Use The Force	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>	+	CHA	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>

Gear

Credits

Special Traits

Talents

Languages

XP

Dark Side Score

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24

Force Techniques

Force Secrets

Notes
